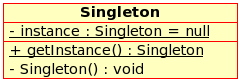
Singleton (Единичен) Шаблон

Дизайн шаблонът „единичен” се използва за да ограничи инстанцирането на даден клас до най-много една инстанция. При поискване на инстанция от класа (чрез get-ер или извикване на статичен клас например) се проверява дали съществува такава инстанция и ако да се подава тя, ако не се създава нова. Така се получава и така нареченото „мързеливо” зареждане, което значи, че преди да е необходим(извикан) даден ресурс той не се зарежда и съответно не използва ситемни ресурси. В езиците (като C# ), които поддържат статични класове те всъщност реализират този дизайн-шаблон. В останалите се създава от софтуерният девелопер.

UML диаграма.



В C# CLR се грижи да инстанцира статичния клас, когато съответния се извика за пръв път – зарежда го „мързеливо”.